Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat TeamUp!

# Logovanje organizatora

**Verzija 1.0**

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 13.3.2023 | 1.0 | inicijalna verzija | Teodor Sutic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **Sadržaj** |  |
| [1. Uvod](#_bookmark0) |  |  | [4](#_bookmark0) |
| [1.1](#_bookmark1) | [Rezime](#_bookmark1) |  | [4](#_bookmark1) |
| [1.2](#_bookmark2) | [Namena dokumenta i ciljne grupe](#_bookmark2) |  | [4](#_bookmark2) |
| [1.3](#_bookmark3) | [Reference](#_bookmark3) |  | [4](#_bookmark3) |
| [1.4](#_bookmark4) | [Otvorena pitanja](#_bookmark4) |  | [4](#_bookmark4) |
| [2. Scenario logovanja organizatora 4](#_bookmark5) | | | |
| [2.1](#_bookmark6) | [Kratak opis](#_bookmark6) | [4](#_bookmark6) | |
| [2.2](#_bookmark7) | [Tok dogadjaja](#_bookmark7) | [4](#_bookmark7) | |
| [2.2.1 Organizator uspesno unosi svoje podatke 4](#_bookmark8) | | | |

* + 1. [Organizator](#_bookmark9) unosi pogresne podatke
  1. [Posebni zahtevi 5](#_bookmark13)
  2. [Preduslovi 5](#_bookmark14)
  3. [Posledice 5](#_bookmark15)

3

1. **Uvod**

### Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju administratora na web site.

### Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi clanovi projektnog tima u razvoju projekta,kao I za testiranje.

### Reference

1. Projektni zadatak

### Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  | Da li organizator moze oceniti ucesnike? | Da, moze |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Scenario logovanja**
   1. **Kratak opis**

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Organizatori se autorizuju unošenjem imena i lozinke. Ovi podaci moraju da se poklope sa postojecim podacima o korisnicima u bazi podataka.Nakon potvrdjene autorizacije ima mogucnost da okaci oglas,kao i da skine svoj prethodno okacen oglas, da prihvate/odbiju korisnike koji se prijave na njihove oglase i da ocene korisnike nakon zavrsenog dogadjaja.

### Tok dogadjaja

*Ovo opisuje glavni uspesni tok dogadjaja,kao I neke druge alternativne dogadjaje*

* + 1. *Organizator uspešno unosi svoje podatke*

4

Organizator unosi svoju e-mail adresu I sifru koji ako se poklapaju sa podatcima koji su u bazi podataka on se uspesno uloguje I ide na stranicu za organizator.Na stranici na koju dodje naklon logovanja ima linkove na koje moze da klikne koji ga vode na stranice gde moze izvrsava svoje duznosti.Te duznosti su:da okaci oglas,ukloni oglasm,prihvat/odbije prijave I oceni korisnike.

* + 1. Organizator unosi pogresne podatke

Administrator unosi e-mail ili sifru koji se ne nalaze u bazi podataka izlazi mu poruka da su podatci pogresno uneseni.

### Posebni zahtevi

Nema.

### Preduslovi Preduslov za korak 2.2.1 I 2.2.2 je da se na pocetnoj stranici klikne jezicak log in.

### Posledice

Posledice koraka: 2.2.2 su ulaz na stranicu organizatora.

5